

VATTENPROV
FÖR
PORTUGISISK VATTENHUND



Historiskt ursprung

Den portugisiska vattenhunden har under många hundra år varit en arbetande ras på fiskebåtar i Portugal och varit till stor hjälp för fiskebefolkningen. Det ursprungliga användandet av rasen på och omkring fiskebåtar har minskat i takt med den tekniska utvecklingen och vattenprovet har införts för att tillgodose rasens ursprung och dess förmågor.

Målet med vattenprov

Vattenprovet har som mål att främja de karaktärsdrag och egenskaper som finns naturligt i rasen och att förbättra dessa. Att göra vattenprov till en kulturell aktivitet och öka intresset för hundägare inom rasen att utveckla de egenskaper som användes under många år.

Att tänka på:

- att aldrig ha strypkoppel på hunden under träning eller vattenprov i vatten
- att ha tålamod och ha kul med din hund

Här är de föremål/tillbehör som skall finnas på tävlingsplatsplats:

- Domare / Tävlingsledare + Figurant
- Flytande apportbock
- Dykapport
- Repapport/fiskenät
- Flytbojar till markering av banan minst 2 st.
- Flagga till start- och slutpunkt
- Båt till nivå 3
- Tidtagarur
- Plastband till inhängande av tränings /tävlingsområdet.

Klassindelning:

Nivå 1: Anlagstest

Nivå 2: Öppenklass 1

Nivå 3: Öppenklass 2

3 delmoment A-C i varje klass

Åldersindelning: 5–9 månader Lek & plask

9–12 månader Juniorklass

Från 12 mån Öppenklass

Poängutdelning:

Excellent/ utmärkt: 45 poäng eller mer

Very good/ Mycket bra: 35- 44 poäng

Good/Bra: 25- 34 poäng

Suffient/ Godkänd: 15-24 poäng

Not qualified/ Inte godkänd: 15 poäng eller mindre

Man behöver 3 excellent för att flyttas upp en nivå samt att det har gått minst ett år från det datumet man fick sitt första Excellent.

Exempel: Hund 1 tar sitt första Excellent 6/6–2023, sitt andra Excellent 7/7-2023 och sitt tredje Excellent 8/8-2023. Hund 1 får då gå upp och tävla i Nivå 2 tidigast 6/6–2024.

Det finns ingen gräns för hur många Excellent en hund får erövra under ett och samma år i sin klass.

Ettårsregeln finns för att hunden behöver tid på sig att träna in momenten i den högre nivån och där läggs särskild vikt på dykmomentet.

Nivå 1: Simning (Hastighet)

MOMENT A: Hunden sitter på vänstra sidan av sin förare på startpunkten. På kommando av föraren simmar hund och förare ut runt triangelbanan dvs. 15 meter ut till boj nr 1 fortsätter sen 15 meter till boj nr 2 och sen in till målpunkten. Hunden sätter sig på förarens vänstra sida och momentet är nu klart. (Ingång höger sida, bakom för att sedan sätta sig på vänster sida)

Uppkomsten av detta moment har som mål att återskapa en av vattenhundens funktioner. Som kurir med meddelande från båt till båt utifrån deras order. Domaren utvärderar hundens temperament, karaktär inför vattnet och dess simning.

Här bedöms:

Beteende inför vattnet- 0-5 poäng

Hastighet runt banan- 0-5 poäng

Simstil och rytm- 0-5 poäng

Lydnad i vattnet och på land- 0-5 poäng

Tiden mellan bojarna mäts och jämförs med hur många hundar som deltar på provet. De 5 snabbaste tiderna får poäng i momentet. Den snabbaste tiden får 5 poäng, där efter utdelas poäng i fallande ordning. Hund som inte går i vattnet eller som inte kommer ut förbi den första bojen blir diskvalificerad men han får fullfölja banan och placeras efter den sista hunden oavsett tid och hur mycket som är kvar av provet men får göra ett omprov vid ett senare tillfälle.

Apportering av flytapport

MOMENT B: Hunden sitter på vänstra sidan av sin förare medan föraren kastar ut apporten mellan de båda bojarna med lika avstånd från varje boj. Hunden skall nu på kommando hämta apporten och lämna den till sin förare sittande framför. Sedan ska hunden sätta sig på förarens vänstra sida. (Ingång höger sida, bakom för att sedan sätta sig på vänster sida) Om hunden skulle släppa apporten och skaka sig så fort han kommit ur vattnet är det ok om han direkt tar upp apporten och fortsätter till sin förare.

Uppkomsten av detta moment har som mål att återskapa vattenhundens funktioner på fiskebåten. Det var att hämta objekt som föll överbord fiskar som släppte från kroken och att livrädda ifall någon ramlat överbord. Domaren bedömer hur hunden hämtar objektet, simkunskaper med objekt i sin mun och överlämnande i handen.

Här bedöms:

Markering av objektets fall- 0-5 poäng

Hur hunden greppar objektet- 0-5 poäng

Lämnandet av objektet- 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- 0-5 poäng

Hämtning av objekt under ytan

MOMENT C: Hunden sitter på sin förars vänstra sida. På kommando går de tillsammans ut i vattnet tills det att hunden börjar simma, föraren placerar nu objektet i vattnet och flyttar sig en bit ifrån. Hunden ska nu gå under ytan med hela huvudet för att ta upp objektet (djupet = 0,3 m -0,5 m). När hunden har tagit upp objektet simmar den tillsammans med föraren in till målpunkten och lämnar objektet till sin förare sittande framför för att sedan sätta sig på vänster sida. (Ingång höger sida, bakom för att sedan sätta sig på vänster sida)

Uppkomsten av detta moment är att återskapa en av vattenhundens funktioner ombord en fiskebåt, som att återfinna objekt som fallit i vattnet. Domaren av detta moment utvärderar hur hunden förbereder sig för dykningen. Hunden måste doppa hela huvudet och hämta det sjunkande objektet. (0,5m-1m rörande följande poäng.)

Här bedöms:

Attityd inför momentet- 0-5 poäng

Apporteringsresultat- 0-5 poäng

Hur hunden lämnar objektet- 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- 0-5 poäng

NIVÅ 2: Simning 2 minuter

MOMENT A: Hunden sitter på vänstra sidan av sin förare vid startpunkten. På kommando av föraren måste hunden gå i vattnet med sin förare och simma banan i minst 2 minuter. Hunden avslutar banan vid start/ målpunkten sittande på sin förares vänstra sida. (Gå bakom benen på föraren och sedan sitta på vänster sida)

Här bedöms:

Beteende inför vatten- från 0-5 poäng

Motstånd- från 0-5 poäng

Simstil och rytm- från 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- från 0-5 poäng

Apportering av lina med flöten (simulering av fiskenät)

MOMENT B: Hunden sitter på vänstra sidan av sin förare på start/ mål punkten medan föraren kastar ut objektet mittemellan bojarna med lika avstånd. På kommando hämtar hunden objektet utan att tveka eller lämna kursen, tar objektet och har det i munnen under hela vägen in till sin förare. Sätter sig framför föraren och på kommando överlämnar objektet för att sedan sätta sig på förarens vänster sida. (Ingång höger sida, bakom för att sedan sätta sig på vänster sida)

Här bedöms:

Markering av objektets fall- 0-5 poäng

Hur hunden greppar objektet- 0-5 poäng

Lämnandet av objektet- 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- 0-5 poäng

Apportering dykapport

MOMENT C: Hunden börjar sittande vid sin förarens vänstra sida. Och på förarens kommando går de båda till vattenkanten, föraren kastar objektet som måste under ytan minst 1 meter. På kommando hämtar hunden objektet genom att dyka ner med hela kroppen (dock kravet är att hämta objektet). När hunden har tagit upp objektet ur vattnet simmar den in till land och bär objektet till målpunkten och lämnar objektet till sin förare sittande framför för att sedan sätta sig på vänster sida. (Ingång höger sida, bakom för att sedan sätta sig på vänster sida)

Här bedöms:

Dykförberedelser från- 0- 5 poäng

Apporteringsresultat från- 0-5 poäng

Hur hunden lämnar objektet i handen- från 0-5 poäng

Lydnad- från 0-5 poäng

NIVÅ 3: Simning och apport av föremål

Moment A: Simning på kommando mellan båt -land - båt. Den här övningen är gjord på en bana mellan land och en ankrad båt 20 meter ut. Här krävs 2 förare en i båten och en på land.

Moment A: Hunden hoppar från båten på förarens kommando, simmar in till förare nr.2 som står på land. Hunden sätter sig framför föraren och får ett objekt av honom. Simmar tillbaka till förare nr 1 i båten. Alt 1. Hunden lämnar objektet och föraren tar upp hunden med hjälp av dennes sele. Alt 2 hunden går upp via ramp och överlämnar objektet till föraren.

Här bedöms:

Hur hunden hoppar i vattnet och simrytmen- 0-5 poäng

Kapacitet att hålla rytmen- 0-5poäng

Hur hunden lämnar objektet i handen- 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- 0-5 poäng

Apport av fiskenät från båt.

Moment B: När objektet placeras på sin position sitter hunden utan koppel i båten tillsammans med föraren. Objektet placeras med en distans på 10 meter från båtens akter. Hunden hämtar objektet på sin förarens kommando, måste simma direkt utan att tveka eller ändra kurs och ta objektet. Hunden måste ha objektet i munnen hela tiden tills det att den når båten och överlämnar objektet. Alt 1 Går sedan upp i båten via en ramp. Alt2. Hunden lämnar objektet och föraren tar upp hunden.

Här bedöms:

Hur hunden hoppar i vattnet och markerar objektets fall- 0-5 poäng

Hur hunden hämtar objektet- 0-5 poäng

Hur hunden lämnar objektet- 0-5 poäng

Lydnad i vatten och på land- 0-5 poäng

Apporteringsresultat av dykapport från båt

Moment C: Hunden startar momentet sittande i båten utan koppel, medan föraren kastar ut objektet 2 meter från båten med ett djup av mins 1,5 meter. På kommando dyker hunden i och hämtar objektet. Hunden måste ha objektet i munnen hela tiden tills det att den når båten och överlämnar objektet. Alt 1. Går sedan upp i båten via en ramp. Alt 2. Överlämnar objektet och får hjälp att komma upp av sin förare.

Här bedöms:

Hur hunden hoppar i vattnet och dyksätt- 0-5 poäng

Apporteringsresultat- 0-5 poäng

Hur hunden överlämnar objektet- 0-5 poäng

Lydnad i vattnet och på land- 0-5 poäng